

Društvena igra

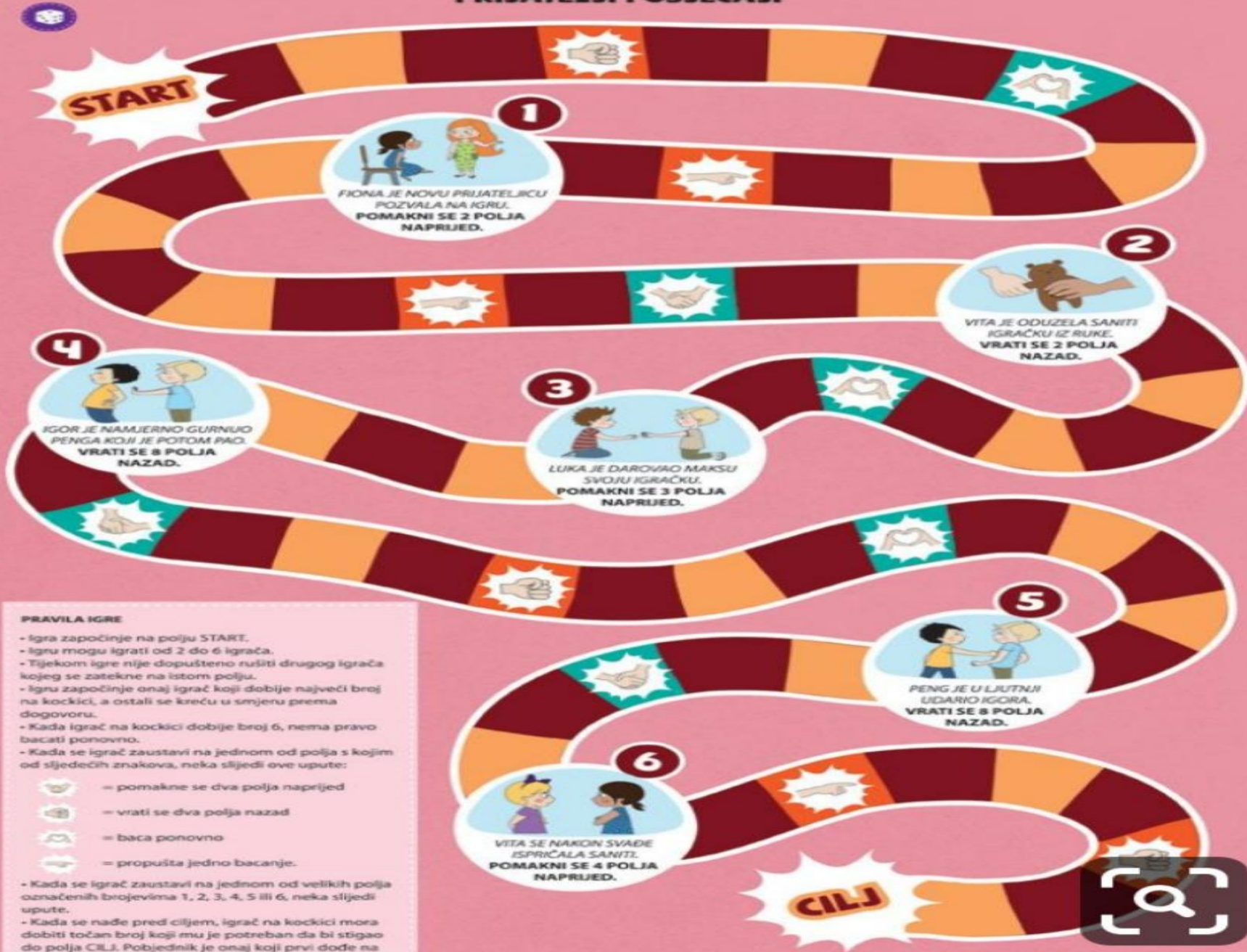
Prijatelji i osjećaji

Pripremila odgojiteljica Mirna Kurelović

Pravila Igre

- Igra započinje na polju START
- Igru mogu igrati 2-6 igrača
- Tijekom igre nije dopušteno rušiti drugog igrača kojeg se zatekne na istom polju
- Igru započinje onaj igrač koji dobije najveći broj na kocki, a ostali se kreću u smjeru prema dogovoru
- Kada igrač na kocki dobije broj 6, nema pravo bacati ponovno
- Kada se igrač zaustavi na jednom od polja s kojim od sljedećih znakova, neka slijedi ove upute
 - = pomakni se dva polja unaprijed
 - = vrati se dva polja unazad
 - = baca ponovno
 - = propušta jedno bacanje
- Kada se igrač zaustavi najednom od velikih polja označene brojevima 1,2,3,4,5,6 neka slijedi upute
- Kada se nađe pred ciljem, igrač na kocki mora dobiti točan broj koji mu je potreban da bi stigao do polja CILJ. Pobjednik je onaj koji prvi stigne do polja CILJ.

PRIJATELJI I OSJEĆAJI



PRAVILA IGRE

- Igra započinje na polju START.
- Igru mogu igrati od 2 do 6 igrača.
- Tijekom igre nije dopušteno rušiti drugog igrača kojeg se zatekne na istom polju.
- Igru započinje onaj igrač koji dobije najveći broj na kockici, a ostali se kreću u smjeru prema dogovoru.

- Kada igrač na kockici dobije broj 6, nema pravo bacati ponovno.
- Kada se igrač zaustavi na jednom od polja s kojim od sljedećih znakova, neka slijedi ove upute:

- = pomakne se dva polja naprijed
- = vrati se dva polja nazad
- = baca ponovno
- = propušta jedno bacanje.

- Kada se igrač zaustavi na jednom od velikih polja označenih brojevima 1, 2, 3, 4, 5 ili 6, neka slijedi upute.
- Kada se nađe pred ciljem, igrač na kockici mora dobiti točan broj koji mu je potreban da bi stigao do polja CILJ. Pobjednik je onaj koji prvi dođe na polje CILJ.



Roditelji, potičite djecu da govore o tome što ih čini sretnima, tužnima, ljutima, čega se boje. Govorite djeci o svojim osjećajima
